

NotizieAmiga

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> NotizieAmiga		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 10, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	NotizieAmiga	1
1.1	Notizie-Amiga Agosto 1999	1
1.2	[notizieamiga] Notizie (01 Aug 1999)	2
1.3	[notizieamiga] Notizie (02 Aug 1999)	3
1.4	[notizieamiga] Rassegna delle notizie del mese di Luglio 1999	3
1.5	[notizieamiga] Notizie (03 Aug 1999)	6
1.6	[notizieamiga] Comunicato di DarkAge Software	6
1.7	[notizieamiga] Notizie (04 Aug 1999)	6
1.8	[notizieamiga] Messaggio di Collas	7
1.9	[notizieamiga] Notizie (05 Aug 1999)	7
1.10	[notizieamiga] Notizie (06 Aug 1999)	8
1.11	[notizieamiga] Comunicato stampa - Amiga Life: la nuova Enigma Amiga Run	9
1.12	[notizieamiga] Traduzione: Ufficialmente aperto l'Amiga Advisory Council	10
1.13	[notizieamiga] Notizie (08 Aug 1999)	11
1.14	[notizieamiga] Speculazioni su Amiga, Transmeta e Linux	12
1.15	[notizieamiga] Notizie (09 Aug 1999)	14
1.16	[notizieamiga] Notizie (10 Aug 1999)	15
1.17	[notizieamiga] Comunicato Amiga Group Italia	16
1.18	[notizieamiga] Notizie (12 Aug 1999)	16
1.19	[notizieamiga] Notizie (12 Aug 1999)	17
1.20	[notizieamiga] Notizie (13 Aug 1999)	17
1.21	[notizieamiga] Traduzione: Intervista a Rick LeFaire	18
1.22	[notizieamiga] Notizie (13 Aug 1999)	21
1.23	[notizieamiga] Notizie (14 Aug 1999)	22
1.24	[notizieamiga] Intervista a Dirk Harlaar di Haage & Partner	22
1.25	[notizieamiga] Notizie (15 Aug 1999)	24
1.26	[notizieamiga] Notizie (16 Aug 1999)	24
1.27	[notizieamiga] FAQ di Iwin sui nuovi Amiga	25
1.28	[notizieamiga] Traduzione: Intervista ad Iwin Corporation	30
1.29	[notizieamiga] Notizie (19 Aug 1999)	35

1.30 [notizieamiga] Notizie (22 Aug 1999)	36
1.31 [notizieamiga] Notizie (25 Aug 1999)	36
1.32 [notizieamiga] Notizie (26 Aug 1999)	37
1.33 [notizieamiga] Nuova traduzione	37
1.34 [notizieamiga] Press Release: Disponibili nuove versioni di Totogol, TotoSei, SuperEnalotto	43
1.35 [notizieamiga] Notizie (27 Aug 1999)	43
1.36 [notizieamiga] Notizie (27 Aug 1999)	43
1.37 [notizieamiga] Notizie (27 Aug 1999)	43
1.38 [notizieamiga] Notizie (29 Aug 1999)	44
1.39 [notizieamiga] Notizie (29 Aug 1999)	44
1.40 [notizieamiga] Notizie (29 Aug 1999)	45
1.41 [notizieamiga] Press Release: Nuova versione di VLRec	45
1.42 [notizieamiga] Notizie Parallele (31 Aug 1999)	46
1.43 [notizieamiga] Nuova Traduzione	47

Chapter 1

NotizieAmiga

1.1 Notizie-Amiga Agosto 1999

Notizie-Amiga Agosto 1999

[Notizie \(01 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(02 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Rassegna delle notizie del mese di Luglio 1999](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(03 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Comunicato di DarkAge Software](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(04 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Messaggio di Collas](#) Luca Diana

[Notizie \(05 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(06 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Comunicato stampa - Amiga Life: la nuova Enigma Amiga Run](#) Enrico Altavilla

[Traduzione: Ufficialmente aperto l'Amiga Advisory Council](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(08 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Speculazioni su Amiga, Transmeta e Linux](#) Fabio Ferriccioli

[Notizie \(09 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(10 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Comunicato Amiga Group Italia](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(12 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(12 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(13 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Traduzione: Intervista a Rick LeFaivre](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(13 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(14 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Intervista a Dirk Harlaar di Haage & Partner](#) Fabio Ferriccioli

[Notizie \(15 Aug 1999\)](#) Enrico Altavilla

Notizie (16 Aug 1999) Enrico Altavilla

FAQ di Iwin sui nuovi Amiga Fabio Ferriccioli

Traduzione: Intervista ad Iwin Corporation Enrico Altavilla

Notizie (19 Aug 1999) Enrico Altavilla

Notizie (22 Aug 1999) Enrico Altavilla

Notizie (25 Aug 1999) Enrico Altavilla

Notizie (26 Aug 1999) Enrico Altavilla

Nuova traduzione Fabio Benedetti

Press Release: Disponibili nuove versioni di Totogol, TotoSei, SuperEnalotto Paolo Perniola

Notizie (27 Aug 1999) Enrico Altavilla

Notizie (27 Aug 1999) Enrico Altavilla

Notizie (27 Aug 1999) Enrico Altavilla

Notizie (29 Aug 1999) Enrico Altavilla

Notizie (29 Aug 1999) Enrico Altavilla

Notizie (29 Aug 1999) Enrico Altavilla

Press Release: Nuova versione di VLRec Enrico Altavilla

Notizie Parallele (31 Aug 1999) Luca Truffarelli

Nuova Traduzione Fabio Benedetti

1.2 [notizieamiga] Notizie (01 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 31/07/1999

Titolo : Rilascio di nuovi software

Sono stati rilasciati PageStream 4.0 Beta 7 (www.softlogik.com), AmTALK 2.0 (www.vapor.com) e Professional File System 3.0 (www.greed.nl).

Fonte : <http://www.realdreams.cz/amiga/>

Genere : Comunicato Data : 31/07/1999

Titolo : Rebol Technologies annuncia una serie di libri su REBOL

La società di Carl Sassenrath ha stretto un accordo con Osborne/McGraw-Hill per pubblicare una serie di testi sul linguaggio REBOL. Il primo sarà "REBOL: The Official Guide" e sarà disponibile per Gennaio 2000.

Fonte : <http://www.rebolpress.com>

Genere : Varie Data : 31/07/1999

Titolo : Videocassette sulle conferenze del WoA

Sono in vendita due videocassette con la registrazione delle principali conferenze tenute al WoA. Contengono il discorso introduttivo di Petro Tyschtschenko, quello di Jim Collas, il video che è stato mostrato in fiera (che include il riferimento a Transmeta) e alcune sessioni di domande e risposte tenute da Hallan Havemose.

Fonte : http://www.realdreams.cz/amiga/local/31_7woavideo.html

Genere : Software Data : 01/08/1999

Titolo : Hyperion Software porterà "Worms: Armageddon" su Amiga/AmigaNG

La Hyperion ha acquisito da Team17 i diritti per effettuare il porting di "Worms: Armageddon" su Amiga, Classic ed NG. La versione dei Classic richiederà 060 o PPC ed una scheda grafica. Il gioco è previsto per la fine dell'anno.

Fonte : http://www.hyperion-software.de/news_990801.html

1.3 [notizieamiga] Notizie (02 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 02/08/1999

Titolo : Il rilascio di aMozillaX subirà ritardi

I programmatori di aMozillaX annunciano che il progetto subirà alcuni ritardi e che il rilascio è stato spostato all'ultimo quadrimestre 1999.

Fonte : <http://www.amigacentral.com/news/mozlate.html>

1.4 [notizieamiga] Rassegna delle notizie del mese di Luglio 1999

Rassegna delle notizie del mese di Luglio 1999

Notizie Amiga Amiga Group Italia

* Questo mese è stato ricco di molti avvenimenti, la maggior parte dei

* quali realmente importanti per il futuro della piattaforma. Già

all'inizio del mese la comunità è stata scossa dalla notizia che il kernel

scelto da Amiga Inc per il futuro AmigaNG è Linux, a differenza di quanto

si sapeva fino a quel momento. Le reazioni degli Amighisti sono state contrastanti: chi è abituato ad attribuire un valore basandosi principalmente sulle qualità tecniche è insorto inneggiando al promesso QNX, chi invece ha messo in primo piano la riuscita commerciale del prodotto ha visto nella scelta di Amiga Inc una buona mossa di marketing.

- * E' di venerdì 16 la diffusione del resoconto tecnico sul futuro AmigaNG.
- * In circa 27 Kbytes di testo viene illustrata la struttura software e vengono elencate le dotazioni hardware del MCC: Multimedia Convergence Computer. Tale computer verrà prodotto in due formati: un apparecchio dedicato ad internet/videogiochi/video ed un classico desktop da tavolo. Il documento pone particolare enfasi nel presentare i concetti di "Ambiente Operativo" (la connessione e lo scambio di informazioni tra tutte le apparecchiature della casa che si baseranno su tecnologia Amiga) ed "AmigaObjects" (le classi Java che forniranno l'interfaccia necessaria a produrre applicazioni interne all'Ambiente Operativo).
- * Il 23 e 24 Luglio si è tenuta a Londra il World of Amiga '99. La portata dell'evento ed i contenuti della fiera (personalità, società, presentazione di nuovi software) ha fatto passare in secondo piano un altro show, l'AmiWest, che si è tenuto negli stessi giorni negli USA; Amiga Inc ha dovuto faticare per poter presenziare ad entrambe le manifestazioni. L'UGN (User Group Network) ha regalato alla comunità gli ormai consueti servizi IRC, webcam e, da quest'anno, un "robot" in grado di spedire a chi ne farà richiesta interviste ed immagini raccolte durante la fiera.
- * Durante tutto il mese ha continuato il flusso di informazioni che QNX ha reso disponibili alla comunità Amiga. Hanno iniziato presentando il prossimo SO QNX (con tanto di screenshot), e sono andati avanti, pubblicando documentazione tecnica sulla GUI e sul kernel del loro SO. La sorpresa maggiore è però arrivata quando sul sito di QNX è stato pubblicato un comunicato che annunciava un accordo con Phase5, in base al quale il SO QNX sarebbe stato portato sulle attuali schede PowerUp della società tedesca e poi rilasciato gratuitamente alla comunità Amiga. La licenza acquisita da Phase5 prevedeva anche l'uso del SO QNX su eventuali future piattaforme.
- * Il corrispondente comunicato di Phase5 non si è fatto attendere, rivelando alla comunità un nuovo progetto, una nuova piattaforma chiamata AMIRAGE, con QNX come SO ed una dotazione hardware di tutto rispetto. Tale computer non si porrebbe in diretta concorrenza con il MCC di Amiga Inc, visto che i prezzi delle due piattaforme differirebbero parecchio, facendo puntare AMIRAGE ad una fascia d'utenza con esigenze e disponibilità

economiche maggiori. Il presidente di Phase5, Wolf Dietrich, ha anche diffuso una lettera aperta alla comunità Amiga per spiegare a fondo le ragioni che li hanno spinti a dar vita a questo nuovo progetto ed i motivi che li hanno costretti ad interrompere lo sviluppo di precedenti analoghe iniziative come A\Box e Pre\Box.

* Al World of Amiga, durante la conferenza tenuta da Jim Collas e gli altri

* rappresentanti della società, il nome della società Transmeta è apparso sullo schermo tra i nomi dei partner con cui Amiga sta collaborando.

Tuttavia, Amiga Inc. non ha aggiunto alcun commento alla cosa, evitando di affermare esplicitamente che Transmeta fosse la società fornitrice della CPU dell'MCC.

* Corel Corporation ha annunciato di aver stretto una collaborazione con

* Amiga Inc per portare le versioni Linux di molte loro applicazioni sul futuro Ambiente Operativo Amiga. Il primo di questi software sarà WordPerfect Office per Linux.

* Riteniamo importante ricordare che sono stati recentemente diffusi su

* Aminet alcuni programmi INFETTATI DA VIRUS. Se li avete scaricati e/o installati, eliminateli immediatamente dal vostro sistema! Essi sono:

FastIPrefs 40.37 (11.07.99) - 17428 bytes - 12-Jul-99 - 12:01:58

CMQ060 1.5 (10.07.99) - 1104 bytes - 12-Jul-99 - 00:19:02

PoolMem 1.45 (09.07.99) - 7672 bytes - 12-Jul-99 - 00:09:08

Link ([T] indica che in ML è stata inviata una relativa traduzione):

Resoconto tecnico su AmigaNG [T]:

http://www.amiga.com/diary/executive/tech_brief.html

Collaborazione QNX - Phase5 [T]:

http://www.qnx.com/amiga/jul21_99-amiga.html

Il nuovo computer AMIRAGE K2 [T]:

<http://www.phase5.de/amiga/amiragee%7f.html>

Corel annuncia la collaborazione con Amiga Inc. [T]:

http://www.corel.com/news/1999/july/july_27_1999.htm

Tutti i messaggi apparsi in ML sono disponibili alla pagina web:

<http://www.egroups.com/list/notizieamiga>

--

Bye

Enrico "Low Level" Altavilla - lowlevel@low-level.com

1.5 [notizieamiga] Notizie (03 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 03/08/1999

Titolo : Rilasciato Amiga Forever 3.0

Cloanto ha rilasciato la versione 3.0 di Amiga Forever. Il pacchetto contiene il kickstart 3.1, Personal Paint 7.1 e molte applicazioni aggiuntive preinstallate (ToolManager, LhA, ecc.).

www.amigaforever.com

Fonte : <http://www.cucug.org/amiga/aminews/1999/990802-cloanto.html>

1.6 [notizieamiga] Comunicato di DarkAge Software

La DarkAge Software presenzierà anche quest'anno a Pianeta Amiga, l'anno scorso ha mostrato in esclusiva Tales From Heaven ed Extreme, quest'anno le sorprese non saranno da meno e riguarderanno sia la linea di intrattenimento che quella professionale.

www.idealialia.net/darkage

--

Bye

Enrico "Low Level" Altavilla - lowlevel@low-level.com

1.7 [notizieamiga] Notizie (04 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 04/08/1999

Titolo : Nuove notizie su Lambda

Il videogioco 3D di ambientazione spaziale Lambda, ha subito nel tempo diversi cambiamenti. Adesso lo sviluppo è focalizzato ad una versione PC, mentre quella Amiga necessiterà di PPC e scheda grafica.

Fonte : <http://www.hut.fi/~mkalline/lambda.html>

Genere : Software Data : 04/08/1999

Titolo : Professional File System 3.0

Uscirà a breve PFS 3.0, con nuove ed interessanti caratteristiche. Alla

pagina indicata è possibile trovare una lista delle novità ed i prezzi della nuova versione.

Fonte : <http://www.ramjam.u-net.com/amiga/index.html>

Genere : Software Data : 04/08/1999

Titolo : Foundation e Foundation's Edge

Il gioco Foundation verrà nuovamente rilasciato in una versione con nuove caratteristiche. E' anche previsto un gioco totalmente nuovo chiamato "Foundation's Edge", con nuovo codice, grafica e sonoro.

Fonte : <http://www.sneech.freemove.co.uk/foundation.html>

Genere : Comunicato Data : 04/08/1999

Titolo : Siti di Amiga Inc temporaneamente down

I siti amiga.com e amiga.de sono temporaneamente inattivi, a causa di un disguido tecnico. Torneranno attivi a breve ed Amiga Inc si scusa per il problema.

Fonte : <http://www.amiga.org/>

1.8 [notizieamiga] Messaggio di Collas

Qualcuno sta già traducendo il post di Jim Collas in cui parla dei problemi di comunicazione e del fatto che GW ha ostacolato il progresso di Amiga? Credo sia piuttosto importante, se nessuno se ne sta occupando lo faccio io.
Luca

<http://www.geocities.com/SouthBeach/Canal/3184>

1.9 [notizieamiga] Notizie (05 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 04/08/1999

Titolo : Aggiornamento sulle schede G3/G4 di Phase5

Phase5 ha aggiornato le specifiche ed abbassato i prezzi delle future schede G3/G4. Tra le novità annunciate, adesso le FlashROM non conterranno semplicemente il codice di caricamento di QNX ma

permetteranno di installare e lanciare anche altre soluzioni software (come Linux o WarpUp). L'offerta del prezzo ridotto per i preordini scade il 10 Agosto 1999.

Fonte : <http://www.phase5.de/amiga/csb0799e.html>

Genere : Software Data : 04/08/1999

Titolo : Darkage Developer CD

DarkAge Software ha appena rilasciato un CD dedicato agli sviluppatori contenente demo, sorgenti, documentazione, trucchi di programmazione, immagini, moduli ed anche una traccia audio di 15 minuti composta da Fabio "FBY" Barzagli.

Fonte : <http://www.idealina.net/darkage/devcd.html>

Genere : Software Data : 04/08/1999

Titolo : Nuovo gioco dai DarkAge: Land of Genesis

Amiga Nutta presenta alcuni screenshot di un nuovo gioco platform - shoot'em-up prodotto da DarkAge Software. Il prodotto sarà su CD e verrà rilasciato ad Ottobre da Epic Marketing.

Fonte : <http://www.nutts.demon.co.uk/landgen.html>

Genere : Software Data : 04/08/1999

Titolo : Nuovi screenshot di Phoenix

Sono stati rilasciati alcuni nuovi screenshot di Phoenix, un arcade-avventura di ambientazione spaziale.

Fonte : <http://www.nutts.demon.co.uk/newphss.html>

1.10 [notizieamiga] Notizie (06 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 06/08/1999

Titolo : Ufficialmente aperto l'Amiga Advisory Council

E' stato ufficialmente annunciato l'Amiga Advisory Council, il "consiglio" di personalità del mondo Amiga voluto da Amiga Inc per sveltire e facilitare lo scambio di informazioni tra società e comunità.

Tra i suoi trenta membri, c'è anche l'italiano Luca Danelon.

Fonte : <http://www.cucug.org/amiga/aminews/1999/990805-ai.html>

Genere : Software Data : 05/08/1999

Titolo : PageStream 4.0 sarà disponibile molto presto

Haage & Partner annuncia la vicina uscita di PageStream 4.0.

Attualmente il programma è in stato avanzato di beta e a giorni sarà disponibile una beta pubblica, aggiornabile alla versione definitiva.

Fonte : <http://www.haage-partner.com/e.htm>

1.11 [notizieamiga] Comunicato stampa - Amiga Life: la nuova Enigma Amiga Run

Buongiorno a tutti.

Segnaliamo che dal numero di settembre, Enigma Amiga Run cambia nome, editore e (parzialmente) redazione.

Il nuovo editore, Pluricom, ha dedicato molti sforzi per migliorare la testata.

La rivista nasce dallo sforzo congiunto di Amiga Group Italia, della redazione di Enigma Amiga Run e di alcuni ex-redattori di Amiga Magazine, e prevede anche la partecipazione di alcune importanti personalità del mercato Amiga italiano.

Il nuovo assetto redazionale è il seguente:

Direttore: Daniele Franza

Caporedattori: Maurizio Bonomi, Luca Danelon

Ogni numero avrà un CD allegato, curato da Luca Danelon.

Nella rivista, oltre alle news del mondo Amiga e alle recensioni dei prodotti, sono previste rubriche fisse quali "Il Tecnico Risponde" (rubrica curata da Paolo Canali), "Amiga: Diario di bordo" (rubrica curata da Sergio Ruocco), "AmigaDev" (una sezione centrale dedicata ai programmatori), "Il Mercatino dell'usato" (a cura di AGI), e poi interviste, giochi, novità da aminet, e altro ancora.

Naturalmente, gli attuali abbonati a Enigma continueranno a ricevere la rivista: solo, la troveranno clamorosamente migliorata, e senza aver speso una lira in più!

Alla fiera Pianeta Amiga di Empoli, in programma il 18 e 19 settembre, saremo presenti con uno stand, e nel corso di una conferenza stampa presenteremo la rivista a lettori e operatori commerciali.

Appuntamento, quindi, a settembre, col numero 105 della nuova Enigma Amiga Run!

Per informazioni potete scrivere al seguente indirizzo:

amigalife@franza.net

Daniele Franza

Maurizio Bonomi

Luca Danelon

1.12 [notizieamiga] Traduzione: Ufficialmente aperto l'Amiga Advisory Council

Data : 06/08/1999

Oggetto : Ufficialmente aperto l'Amiga Advisory Council

Fonte : <http://www.cucug.org/amiga/aminews/1999/990805-ai.html>

Traduttore/i : Enrico Altavilla

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Ufficialmente lanciato l'Amiga Advisory Council

6 Agosto 1999

San Diego, CA - L'Amiga Advisory Council viene ufficialmente lanciato oggi,

6 Agosto 1999.

La comunità ha inviato centinaia di candidature, e basandoci sul vostro input siamo lieti di dare il benvenuto ai seguenti membri dell'Amiga Advisory Council:

Andrew Elia Ben Vost Bill Panagouleas Cade Hannan

Carsten Schroeder Chris Heereman Christian Kemp Christoph Dietz

Conor Kerr Craig DeLahoy Dave Law Don Hicks

Gary Peake Gunter Horbach Heinz Wrobel Hulger Kruse

Ian Greenaway Jeff Rose Juergen Haage Kermit Woodall

Luca Denelon Malte Mundt Randhir Jesrani Thomas Frieden

Thomas Raukamp Thomas Svenson Tom Lively Trish Zlotek

Wayne Hunt Wayne Martin

L'obiettivo dell'AAC è di aiutarci a pianificare meglio il futuro di Amiga attraverso una stretta comunicazione con le persone che sono considerate i leader nella comunità Amiga. Tutti i membri dell'AAC hanno firmato patti di non divulgazione (NDA) con Amiga ed avranno accesso ad informazioni riservate riguardo progetti e prodotti futuri. Questo permette ad Amiga di condividere informazioni importanti con rispettati membri della comunità Amiga senza dovere rivelare pubblicamente i nostri piani.

I membri dell' AAC sono stati selezionati per rappresentare diverse aree di affiliazione nella comunità Amiga - la Stampa, gli Sviluppatori, Rivenditori/Distributori e le organizzazioni degli utenti. L' AAC è pensato per fornire un flusso di informazioni dalla Comunità alla squadra di gestione di Amiga e da Amiga alla comunità. Ciascuno dei membri dell' AAC agirà come un condotto alla comunità e alle aree che essi rappresentano. Abbiamo tenuto il nostro primo incontro ufficiale dell' AAC a Londra e a Sacramento con la partecipazione di più di 20 membri AAC. L' AAC è stato in grado di condividere con Amiga molti dei desideri e necessità della comunità. Nel muoverci verso il lancio dell' Amiga di Prossima Generazione i consigli ricevuti dall' AAC ci aiuteranno con quelle decisioni.

"Siamo eccitati di dare il benvenuto ai membri dell' AAC come attivi rappresentanti della comunità Amiga e aspettiamo di implementare molti dei programmi che ci suggeriranno nel prossimo futuro", ha detto Jim Collas, "assieme faremo la differenza nell' informatica."

Per ulteriori informazioni per favore contattare:

Bill McEwen

Amiga

bill.mcewen@amiga.com

Tel:425-413-2620

Fax:425-413-2640

1.13 [notizieamiga] Notizie (08 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 07/08/1999

Titolo : Rilasciato Photogenics 4.1 - aggiornamento 57

E' stato rilasciato l' aggiornamento 57 per gli utenti di Photogenics 4.1.

Fonte : <http://www.photogenics.co.uk/download.html>

Download : <http://www.photogenics.co.uk/Updates/Update57.lha>

Genere : Varie Data : 08/08/1999

Titolo : Sondaggio schede grafiche

Questo sondaggio mostra quali sono le schede grafiche Amiga più diffuse ed altre interessanti statistiche. Esiste anche un grafico a torta dei medesimi dati: <http://www.vgr.com/GfxCardCounts.gif>

Fonte : <http://www.vgr.com/GfxCardCounts.txt>

Genere : Software Data : 07/08/1999

Titolo : Aggiornamento sullo sviluppo di AMozillaX

Questo report è il primo di una serie di aggiornamenti che d'ora in poi verranno costantemente forniti dai programmatori di AMozillaX.

Fonte : http://www.realdreams.cz/amiga/local/7_8amozillax.html

1.14 [notizieamiga] Speculazioni su Amiga, Transmeta e Linux

Oggetto : Speculazioni su Amiga, Transmeta e Linux

Data : 07/08/1999

Fonte : <http://linuxjournal.com:82/articles/business/014.html>

Traduttore/i : Fabio Ferriccioli

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Profuma di Transmeta

by David Penn <david@ssc.com>

6-Aug-1999

Possono un leggendario computer e un OS ribelle far brillare di luce l'oscura Transmeta?

Possono uscire dalla bat-caverna chiamata Transmeta, dove facoltosi birbantelli si mescolano con super eroi della programmazione, gli ingredienti finali del computer del futuro: un'unità di rete attrezzata per le massime prestazioni multimediali, con un super processore della "prossima generazione" equipaggiato con un microchip programmabile via software.

Vi aspettereste niente di meno da Paul Allen, co-fondatore della Microsoft e azionista di maggioranza della Transmeta Corporation; da Linus Torvalds, il "padre di Linux" e il dipendente più famoso della Transmeta; e da coloro che non hanno mai creduto alla morte di Amiga?

Le voci su un chip della "prossima generazione" e sulla sua correlazione sia con Linux che Amiga, sono in un certo senso intuitive. I computer Amiga sono stati fin dagli anni '80 i primi ad affidarsi a processori custom che andavano consistentemente oltre la competizione con altri computer.

Infatti, molti dei primi Amiga stanno ancora lavorando anche se con una

potenza inferiore rispetto ai moderni PC. Così come per Linux, sia la potenza d'elaborazione che le caratteristiche multi-tasking non sono state esplorate nei personal computer fino a tempi recenti, ci si aspetta, quindi, che i nuovi computer Amiga traggano vantaggio della rivoluzione nella tecnologia dei chip per fornire potenza elaborativa centinaia o anche migliaia di volte più veloce dei moderni chip Pentium.

Mentre il Presidente di Amiga Jim Collas sta mantenendo un silenzio di tomba sulla CPU dei loro nuovi Computer Amiga di Convergenza Multimediale, dicendo "siamo ancora sotto limitazioni strettamente confidenziali e non possiamo svelare informazioni sulla CPU al momento", dettagli riguardanti il programma MCC di Amiga puntano quasi direttamente a quella sorta di progetto "hardware/software" sul quale stanno presumibilmente lavorando i super geni di Transmeta.

Nel corso degli ultimi due anni, Amiga ha cercato un "OS" partner per il suo "computer di convergenza multimediale della prossima generazione", l'MCC. Avendo inizialmente scelto QNX, una compagnia di computer canadese, Collas ha recentemente annunciato in una lettera aperta che "Linux ci offre maggiori possibilità di portare al successo i nostri piani". Citando molte delle stesse cose che hanno incoraggiato produttori di computer a passare a Linux--vale a dire affidabilità e stabilità, la crescente disponibilità di driver per dispositivi Linux, e i vantaggi in termini di prestazioni nei confronti di opzioni come Windows NT--Collas suggerì che la decisione di utilizzare Linux fu basata in ultima analisi sia sul suo "incredibile momento e sia sul fatto che è una tecnologia solida e una buona base per il nostro nuovo Amiga OE (ambiente operativo)".

La storia di Amiga avrebbe potuto essere tragica, se non fosse per i recenti sviluppi che possono catapultare la compagnia nata 17 anni fa nella prima linea dell'informatica del 21.mo secolo. La società, fondata nel 1982 e venuta alla ribalta con la sua prima macchina, l'Amiga 1000, nel 1985, quasi fallì nel 1984 per mancanza di fondi. La Commodore costituì un temporaneo rifugio prima di incappare essa stessa nella bancarotta nel 1994. La ditta tedesca che comprò la Commodore fallì anche lei solo due anni dopo. Al momento, Amiga è una società controllata della Gateway Computers, che l'acquistò nel 1997.

Interpretando le ambizioni della comunità Amiga si ottengono nuove idee per i rapporti con Linux e, forse, anche con Transmeta. Nel mezzo Collas parla di "rivoluzioni dei computer" e della necessità per l'Amiga di "guidare questa rivoluzione", riprendendo gran parte del discorso su un ipotetico crollo dei PC e sull'affermazione dei network computer che sembrano dover

sempre di più rappresentare lo standard nel panorama informatico del 21.mo secolo. Ricercando un'imponente potenza di calcolo, complete capacità multimediali ed estrema flessibilità, la scelta, da parte di Amiga, di Linux come kernel del SO per il suo Ambiente Operativo, può sembrare insensata a molti sostenitori dell'open source. Ma aggiungete a ciò la possibilità di poter contare su una progettazione rivoluzionaria dei chip, e si otterrà probabilmente che l'ardito nuovo mondo dell'open source informatico diverrà semplicemente ancora più ardito.

David Ditzel, Presidente e CEO della Transmeta Corporation, suggerì che la tecnologia RISC (computer con set d'istruzioni ridotto)--un metodo di assemblare solo il codice dei comandi strettamente necessari, in modo da ottenere dei chip piccoli, ma molto efficienti--hanno fatto il loro tempo e ora stanno diventando tanto complicati quanto i CISC (computer con set d'istruzioni complesso) che volevano sostituire. Ma mentre tutte le frecce sono puntate verso Transmeta, Transmeta si sta riservando il diritto di rimanere in silenzio. QNX, la compagnia sedotta ed ora abbandonata, che confidava in un ruolo nel futuro di Amiga, alimenta le voci sostenendo che la relazione tra Transmeta e Amiga sia vera. Lo stesso Torvalds tace a proposito di Amiga, e mentre il grande interesse di Paul Allen verso il multimediale è molto ben conosciuto (egli ha descritto il progetto di Transmeta come "motori VLSI alternativi per i PC multimediali"), chiunque sappia qualcosa sul progetto ha firmato accordi di non divulgazione. E, per ora, coloro che hanno firmato non parleranno.

Copyright © 1999 Specialized Systems Consultants, Inc.

<sb>

Fabio Ferriccioli

Amiga Group Italia - Sez. Perugia

1.15 [notizieamiga] Notizie (09 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 09/08/1999

Titolo : Intervista a Rick LeFaivre

Amithyst Online Magazine ha intervistato Rick LeFaivre, capo del reparto di ricerca e sviluppo di Amiga Inc.

Fonte : <http://www.barlestone1.freeserve.co.uk/amithyst/features/amiga2.htm>

1.16 [notizieamiga] Notizie (10 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 09/08/1999

Titolo : Lista delle richieste degli utenti di YAM

Gli utenti di YAM hanno inviato all'autore diverse decine di richieste su nuove caratteristiche e variazioni da apportare all'attuale versione del client e-mail. Nella pagina indicata, ne trovate più di 200.

Fonte : <http://www.yam.ch/wishes.html>

Genere : Software Data : 09/08/1999

Titolo : Annullato il gioco Operation: Couterstrike

Dopo la chiusura dell'editore Sadeness, BlueBlack Solution è stata costretta ad annullare il gioco "Operation: Counterstrike", ma diverso codice è stato riutilizzato per la programmazione di un nuovo progetto: "Siberian Sun".

Fonte : <http://www.thesnakepit.demon.co.uk/>

Genere : Software Data : 09/08/1999

Titolo : Nuovo rilascio di REBOL

La versione 2.1.1 di REBOL è stata rilasciata. All'indirizzo fornito c'è un modulo da riempire per poterla scaricare dal sito della società.

Fonte : <http://www.rebol.com/downloads.html>

Genere : Software Data : 09/08/1999

Titolo : http://www.realdreams.cz/amiga/local/9_8fusion.html

BlitterSoft ha ricevuto 500 preordini per FusionPPC ma solo 200 di essi sono già stati pagati. La società invita gli interessati ad affrettarsi.

Fonte : http://www.realdreams.cz/amiga/local/9_8fusion.html

1.17 [notizieamiga] Comunicato Amiga Group Italia

Da oggi, il servizio "Notizie Amiga" riporterà alcune notizie non direttamente legate al mondo Amiga ma, per così dire, "parallele".

Ci riferiamo a quel genere di comunicati che hanno per oggetto informazioni sul mondo dell'informatica "alternativa" e che potrebbero avere un riscontro sulla nuova linea di Amiga Inc.

Quindi: Java, Linux, Sun, QNX, superchip come quel "mostriciattolo" recentemente annunciato dalla Bitboys, e così via...

Ovviamente verranno prese in considerazione solo quelle poche notizie che effettivamente avranno o potrebbero avere influenza sullo sviluppo della nostra piattaforma. La quantità e dimensione dei messaggi rimarrà bassa, come è avvenuto finora.

Amiga Group Italia - servizio "Notizie Amiga"

1.18 [notizieamiga] Notizie (12 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 06/08/1999

Titolo : Prima immagine di "amiJoe"

Alla pagina indicata è possibile visionare una prima immagine della scheda PowerPC-G3 per Amiga 1200 "amiJoe", prodotta da Met@box e di prossima uscita.

Fonte : <http://joecard.com/de/news.html>

Genere : Software Data : 11/08/1999

Titolo : Uscito il gioco StarFighter

Epic Marketing annuncia l'uscita del gioco "StarFighter", un simulatore spaziale simile per concezione a "Wing Commander".

Fonte : <http://www.epicmarketing.ltd.net>

Genere : Articolo Data : 11/08/1999

Titolo : Intervista a Dirk Harlaar di Haage&Partner

Dirk Harlaar di Haage&Partner è stato intervistato sul prossimo AmigaOS 3.5.

Fonte : http://members.xoom.com/_XOOM/Amimaniacs/dirkinter.html

Genere : Articolo Data : 11/08/1999

Titolo : Recensione di REBOL su CNET Builder.com

CNET ha pubblicato una lusinghiera recensione di REBOL 2.1, dandogli voto 9 su una scala da 1 a 10.

Fonte : <http://www.builder.com/Reviews/080699/ss01.html>

1.19 [notizieamiga] Notizie (12 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 12/08/1999

Titolo : Amiga svilupperà anche console per videogiochi e lettori musicali

The Register dedica un articolo alla recente intervista rilasciata da Jim Collas al Wall Street Journal. Collas afferma che verrà sviluppata un'intera linea di prodotti e dispositivi, tra cui console e lettori musicali.

Fonte : <http://www.theregister.co.uk/990812-000007.html>

Genere : Articolo Data : 12/08/1999

Titolo : Nuovo articolo su Amiga

ZDNet ha prodotto un articolo che riassume bene la situazione di Amiga. Sebbene il testo non riporti alcuna novità, rimane un ulteriore segno di interesse nei confronti del "ritorno" della piattaforma.

Fonte : <http://www.zdnet.com/zdnn/stories/news/0,4586,2313303,00.html>

1.20 [notizieamiga] Notizie (13 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 12/08/1999

Titolo : Aggiornamento sul gioco Maim & Mangle

Le richieste per far girare il gioco Maim & Mangle, di prossima uscita, sono cambiate. Adesso il software necessita di una scheda grafica con chip 3D; la versione 68K richiederà uno 060.

Fonte : <http://www.worldfoundry.com/M&M/index.html>

Genere : Articolo Data : 13/08/1999

Titolo : Altro articolo su Amiga

Yahoo pubblica un articolo su Amiga. Tra le altre cose, viene scritto che Amiga sta valutando diversi microprocessori, compreso MAJC e chip MIPS e x86 a basso costo.

Fonte : <http://dailynews.yahoo.com/h/zd/19990812/tc/19990812360.html>

Genere : Software Data : 12/08/1999

Titolo : Altro articolo su Amiga (2)

Questo articolo è una versione leggermente differente di quello apparso sul World Street Journal.

Fonte : <http://www.msnbc.com/news/299752.asp>

Genere : Varie Data : 12/08/1999

Titolo : Documentazione sul SO QNX Neutrino 2.0

QNX pubblica nella sezione Amiga del loro sito la completa documentazione del SO QNX Neutrino 2.0, dedicata agli sviluppatori. I testi spaziano dalla filosofia del SO, all'uso dei tool di sviluppo, alla lista delle chiamate del kernel.

Fonte : http://www.qnx.com/amiga/neutrino_2.0_en/

1.21 [notizieamiga] Traduzione: Intervista a Rick LeFaivre

Data : 10/08/1999

Oggetto : Intervista a Rick LeFaivre

Fonte : <http://www.barlestone1.freemove.co.uk/amithyst/features/amiga2.htm>

Traduttore/i : Enrico Altavilla

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

L'intera intervista di Ed Shepherd col capo della sezione di Ricerca e Sviluppo di Amiga [Rick LeFaivre, ndt]

Ciao, Ed. Sono a Londra, ho appena terminato un WoA molto frequentato.

Molti commenti positivi sulla nostra strategia e direzioni! persino quelle persone che son venute pronte a "lottare per QNX" mi sembra siano andati via convinti che siamo sulla strada giusta.

Farò quattro chiacchiere sulle domande a cui posso rispondere:

Perché è stato scelto Linux per il SO?

Il fattore più importante è stato il nostro bisogno di attrarre sviluppatori software, driver di dispositivi ed un grande supporto hardware per il nostro So di base. Mentre parlavamo con vari partner e potenziali partner industriali, abbiamo avuto un'accoglienza molto tiepida di QNX, che era visto da tutti come un RTOS proprietario. Allo stesso tempo, abbiamo sentito più e più volte che le società si stavano allineando a Linux come l'unica valida alternativa a Windows. Avevamo alcune preoccupazioni su Linux che dovevamo toglierci ma durante i mesi successivi ogni singola necessità nata veniva soddisfatta ed allora abbiamo preso la decisione di seguire la strada di Linux. Per favore, capite che il SO di base è solo una piccola parte dell'intera soluzione Amiga, e noi crediamo che Linux sarà la migliore base su cui costruire, dandoci accesso a centinaia di compagnie e centinaia di migliaia di sviluppatori che possono contribuire a quella base.

Alcune persone (senza fare nomi :) sono piuttosto dubbiose sull'usare Linux perché pensano che possa "dividere" la Comunità Amiga. Cos'hai da dire a queste persone?

Beh, noi stiamo facendo del nostro meglio per definire una nuova piattaforma Amiga che attragga molti nuovi utenti e partner, ed abbia una possibilità di successo commerciale. Abbiamo deciso che una piattaforma costruita su un commodity chip ed un sistema operativo proprietario non avrebbe avuto successo. Ovviamente speriamo che tanti e tanti utenti e sviluppatori lavoreranno con noi per definire un nuovo eccitante futuro -- Suppongo che quelli che non vogliono questo futuro si "separeranno", come hai detto tu, ma credo che una piattaforma ingessata non avrebbe successo sul mercato. Tuttavia, non possiamo forzare la gente ad unirsi a noi. Tutto quello che possiamo fare è mettere assieme le migliori strategie e prodotti e sperare che abbastanza gente acquisti i prodotti per rendere l'affare riuscito. A quelli che non sono d'accordo con la nostra direzione, vi auguriamo tutto il bene possibile.

Sembra anche che il Resoconto Tecnico che avete rilasciato è stato criticato da alcuni Sviluppatori di Software Amiga (di nuovo senza fare nomi.....beh, ok, qualcuno alla Vaporware). Cos'hai da dirgli?

Ho imparato molto tempo fa che ogni volta che dici qualcosa di sostanza

sarai criticato. Se il mio desiderio era quello di rendere felici tutti quanti, non avrei fatto o detto nulla. Nel Resoconto Tecnico, abbiamo mostrato una rassegna del AO Amiga e del MCC, ancora ad un livello alto, ma molto di più di quello che solitamente viene detto di un prodotto così tanto tempo prima della sua uscita. Lo abbiamo fatto perché sappiamo che la comunità Amiga è passata indenne attraverso tutti questi anni e sentiamo l'obbligo di essere quanto più aperti possibile con la comunità. D'altra parte, ci sono aspetti chiave della nostra strategia che semplicemente non possiamo ancora condividere, ma sono molto, molto eccitanti. Riguardo temi specificamente tecnici, diamo il benvenuto alle critiche costruttive. In molti casi gli argomenti sollevati erano cose su cui avevamo già lavorato o compromessi che abbiamo dovuto accettare per costruire un prodotto reale. In alcuni casi sono state sollevate valide e nuove preoccupazioni su cui stiamo lavorando -- ringraziamo la comunità per l'input.

Qual'è il tuo colore preferito? (sto scherzando, non devi rispondere se non vuoi)

Blu Cielo :)

Quando il nuovo Amiga verrà rilasciato con il suo SO Linux, non sarebbe possibile che diversi sviluppatori software PC, come Netscape, portassero alcuni dei loro prodotti piuttosto velocemente sulle nuove macchine?

Beh, è quello che speriamo! Attualmente dovremmo essere in grado di far girare *qualunque* applicazione Linux standard e ci sono tanti e tanti sviluppatori che stanno puntando su Linux. In più, ci aspettiamo di attirare verso l'architettura AmigaObjects alcune nuove applicazioni molto eccitanti, ma ci piacerebbe anche avere applicazioni standard disponibili ai nostri clienti.

Ovviamente il nuovo SO sarà un grande miglioramento di quello attuale ma avrà somiglianze come una RAM disk, qualche linguaggio script tipo ARexx, Assegnazioni, comandi tipo Amiga-DOS?

Come sai, Allan Havemose, il nostro VP dell'Ingegneria, ha guidato l'organizzazione di AmigaOS. Sta lavorando duro per portare l'"Amigosità" di AmigaOS sulla nuova architettura Amiga. Precisamente quali caratteristiche di AmigaOS verranno mantenute lo stiamo ancora decidendo, ma posso assicurarti che l'obiettivo è di produrre un vero sistema Amiga che avrà pezzi di Linux sotto, ai livelli bassi, invece del semplice "Linux box" su cui alcune persone hanno speculato.

Qual'è il tuo gioco Amiga preferito?

Mi dispiace, non sono un giocatore.

Cosa possono fare in questo momento gli sviluppatori Amiga per prepararsi a

quello che deve venire?

Imparare Linux per iniziare a capire le basi del SO. Imparare presto java, che sarà il principale linguaggio di programmazione per lo sviluppo degli AmigaObjects. Se stanno facendo rendering 3D, prendere familiarità con OpenGL e Java 3D. Lanceremo un Programma di Sviluppo Amiga entro 60-90 giorni, incluso un primo accesso alle piattaforme di sviluppo ed un primo rilascio di AmigaObjects.

Puoi dirmi di più sull'"Emulazione degli Amiga Classic"?

L'obiettivo è quello di avere un ambiente di emulazione che farà girare la maggior parte degli eseguibili Amiga. Come con ogni ambiente di emulazione, c'è un punto di calo di risposta quando si tenta di emulare caratteristiche più oscure. Non appena i nuovi prodotti verranno rilasciati, pubblicheremo un'analisi di ciò che esattamente pensiamo funzionerà in emulazione e cosa non funzionerà.

Le specifiche hardware sembrano essere davvero impressionanti ma un po' abbozzate quando parlano dei processori. Ti senti di dirmi quale sarà il processore? Dai, sarà il nostro segreto :)

Offrimi una birra e vedremo! Seriamente, siamo sotto non-divulgazione con il nostro partner CPU e non possiamo ufficialmente annunciare niente fino a quando loro non saranno pronti a farlo. Posso dire che siamo molto, molto eccitati della nostra scelta del processore.

Per ultimo, i prezzi. Ho sentito in giro l'incredibile prezzo di 499 US\$, è vero? Inoltre, quanto per le macchine di bassa ed alta fascia?

Noi non abbiamo speculato sui prezzi, quindi non ho idea da dove venga fuori questo 499 US\$. Tenuto conto di quello che c'è nel MCC completo, sarebbe piuttosto sorprendente, ma in questo momento non voglio fare speculazioni su quali saranno i prezzi finali. Annunceremo i prezzi quando introdurremo i prodotti.

1.22 [notizieamiga] Notizie (13 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 13/08/1999

Titolo : Articolo italiano su Amiga

Un articolo dedicato ad AmigaNG pubblicato su un sito italiano.

Un'ulteriore conferma della crescente popolarità della piattaforma.

Fonte : http://www.apogeeonline.com/news/1999_08_13.html

1.23 [notizieamiga] Notizie (14 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 12/08/1999

Titolo : Articolo su Gateway e i nuovi Amiga

In questo articolo viene scritto che il portavoce di Gateway, Brad Shaw, ha affermato che i nuovi Amiga usciranno tra Gennaio e Febbraio 2000.

Fonte : <http://www.newsbytes.com/pubNews/99/134784.html>

1.24 [notizieamiga] Intervista a Dirk Harlaar di Haage & Partner

Data : 12/08/1999

Oggetto : Intervista a Dirk Harlaar di Haage & Partner

Fonte : http://members.xoom.com/_XOOM/Amimaniacs/dirkinter.html

Traduttore/i : Fabio Ferriccioli

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Intervista a Dirk Harlaar di Haage&Partner su Amiga e sul nuovo OS 3.5, apparsa su Amimaniacs.

Gaddar:Prima di tutto puoi parlarci un pò di te? Che lavoro fai?

Whiskymonster:Il mio lavoro? Dunque, sono entrato a far parte di Haage & Partner lavorando come addetto stampa. Ma siccome alla Haage & Partner non sono così ricchi come la gente pensa, essi avevano bisogno di altro aiuto.

Così mi sono offerto di aiutarli, perchè sono convinto che Amiga abbia bisogno di molte compagnie che producano software. Così, oltre che delle pubbliche relazioni, iniziai ad occuparmi di altre cose, come del supporto al software e della gestione delle pagine web in inglese e tedesco del loro sito. Ora sono anch'io coinvolto nell'OS3.5.

Gaddar:Oggi le persone sono divise circa l'OS3.5? Pensi che avrà successo?

Whiskymonster:Penso di sì. Si tratta di un'opportunità economica di aggiornare l'Amiga. Anche se non lo renderà di certo un nuovo super computer.

Gaddar:Che tipo di ruolo giocherà la tua ditta nel progetto OS3.5?

Whiskymonster:Dunque, Amiga Int. ci a chiesto di scriverlo. Quindi noi scriviamo l'OS3.5, lo testiamo e poi Amiga Int. lo vende.

Gaddar:Suona come una cosa davvero importante:)

Whiskymonster:Certamente, per noi lo è. Si tratta del modo di portare i vecchi Amiga verso i nuovi Amiga-NG.

Gaddar:Ad ogni modo, dobbiamo possedere le Rom 3.1 per utilizzare l'OS3.5? E se è così, possiamo o no usarlo con blizzkick o cybermap? Spero sia possibile utilizzarlo mappando le rom.

Whiskymonster:Bisogna avere le Rom del 3.1 per utilizzare l'OS3.5. Io non posso consigliare a nessun utente di mappare le rom, almeno finchè ciò significa piratare le Rom del 3.1, nel caso queste non fossero state acquistate regolarmente. Comunque, in teoria, dovrebbe funzionare.

Gaddar:Quali sono le speciali caratteristiche per utenti ppc? Frame animati etc...?

Whiskymonster:L'OS supporta direttamente il ppc, comunque, stiamo ancora considerando cos'altro potremmo fare in proposito. Abbiamo un paio di applicazioni ppc di H&P che potremmo inserire.

Gaddar:Come modificherete la gui del Workbench? Nella forma originale risulta oramai vecchia e noiosa. Diventerà più moderna?

Whiskymonster:Si, sarà modernizzata. Il nuovo concetto di gui che stiamo usando permetterà all'utente di configurare la maggior parte del Workbench, proprio come attualmente fa la MUI con i suoi programmi.

Gaddar:Non so quasi nulla su NG....Prima di tutto, per quando è fissata l'uscita degli Amiga della prossima generazione?

Whiskymonster:I programmi indicano Settembre di quest'anno. Amiga Int. stà ancora programmando il tutto, quindi non si sa quando esattamente avverrà.

Gaddar:Qual'è il traguardo da raggiungere con NG?

Whiskymonster:Riportare Amiga al top. Tutte le varie macchine NG dovrebbero includere il più potente home computer che ci sia, proprio come i modelli più avanzati. Ci siamo rilassati senza far niente troppo a lungo.

Gaddar:Vuoi dire che è giunto il momento di darci una scossa?

Whiskymonster:É ora. Se non succede niente adesso, l'Amiga sarà morta e sepolta.

Whiskymonster:Comunque, non posso dire molto su NG, almeno fino a dopo il WoA di Londra, dove presenteremo i programmi futuri. Amiga Int. sta ancora mantenendo le cose segrete. Il mese prossimo potrò dire di più.

Gaddar:Come puoi paragonare il mercato Amiga con quello PC? I programmatori risentono del limitato mercato di Amiga? Riuscite a guadagnare abbastanza?

Whiskymonster:Il mercato è molto piccolo. Gli utenti Amiga sono abituati a prodotti a basso costo, quindi i profitti sono bassi. Comunque noi continueremo a supportare l'Amiga con nuovo software, sperando che il mercato torni presto a crescere.

Gaddar:Visto che sei venuto in contatto con noi, come trovi il nostro sito e i nostri articoli? Saremo degni di NG?

Whiskymonster:Beh, dovrei verificare il vostro sito più in profondità. Noi continueremo ad aver bisogno del supporto della comunità Amiga, ed il vostro sito gioca un ruolo di grande importanza in tutto ciò. Quindi, per favore, cercate di mantenerlo abbastanza a lungo, continuando a supportarci.

Gaddar:Cercheremo di fare del nostro meglio, proprio come voi...

Gaddar:Per concludere, cosa vorresti consigliare e dire agli amighisti in questo momento?

Whiskymonster:Direi: Grazie per aver creduto in Amiga attraverso questi ultimi 10 difficili anni. Un sacco di persone hanno creato confusione. Un consiglio: Aspettate ancora un pò, la fine dei "tempi bui" è quasi giunta. Ve lo prometto.

Gaddar:Spero che vedremo ritornare insieme i giorni della gloria.

Gaddar:É tutto per il momento, grazie per avermi concesso l'intervista.

Whiskymonster:Grazie per le tue domande. E contattami pure quando vuoi.

--

Fabio Ferriccioli.

Amiga Group Italia - Sez. Perugia

1.25 [notizieamiga] Notizie (15 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 14/08/1999

Titolo : Rilasciato AmIRC 3.1

AmIRC 3.1 è un rilascio "di manutenzione", che risolve alcuni problemi di AmIRC 3.0.

Fonte : <http://www.vapor.com/products/?prod=amirc>

Download : ftp://ftp.vapor.com:21/pub/amirc/amirc_31.lzx

1.26 [notizieamiga] Notizie (16 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 16/08/1999

Titolo : Nuovi Amiga da Iwin Corporation

Iwin corporation annuncia la disponibilità di due nuovi compatibili Amiga "tutto compreso": scheda grafica (3D), sonora, slot PCI, AGP, Zorro III, e CPU 68060 o PPC 604 o PPC 750. La società produce anche software e ha annunciato l'apertura di una nuova divisione Amiga per il supporto del futuro AmigaNG.

Fonte : <http://www.iwin-corp.com/>

1.27 [notizieamiga] FAQ di Iwin sui nuovi Amiga

Data : 16/08/1999

Oggetto : FAQ di Iwin sui nuovi Amiga

Fonte :

http://www.iwin-corp.com/News/CBM_News/CBM_FAQ/cbm_faq.htm

Traduttore/i : Fabio Ferriccioli

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Sezione delle FAQ su Commodore e Amiga della Iwin Corporation.

Questa pagina è stata preparata in fretta e furia - quindi, per favore, non aspettatevi troppo da essa. Se avete qualsiasi altra domanda che vorreste vedere qui, inviateci un'email all'indirizzo <info@iwin-corp.com>.

D: Cosa faceva prima la Iwin Corporation? Perché non abbiamo visto prima la Iwin sul mercato Amiga? Perché la Iwin non ha rilasciato prima degli annunci?

R: La Iwin Corporation esiste sotto questa forma solo dal 14 Giugno 1999. Prima di allora eravamo due ditte distinte, che lavoravano collaborando per il mercato software dei PC. Il nostro principale interesse commerciale consisteva nel produrre programmi specializzati per vari generi d'attività (ristoranti ed hotel, video-noleggio, etc.). In questo periodo abbiamo anche prodotto un nostro sistema operativo. Non vendevamo i nostri prodotti sul mercato Statunitense, nè in Canada, Asia, etc. Circa due anni fa decidemmo insieme di creare una nuova divisione dedicata all'Amiga e finalmente il 14 Giugno 1999 ci siamo uniti.

D: Da quello che abbiamo potuto vedere, il vostro dominio risulta registrato solo da Giugno. Perché?

R: Lo abbiamo appena detto. La Iwin Corporation esiste solo dal 14 Giugno 1999.

D: Dite che in precedenza eravate conosciuti come Worksoft Software e

Branch Software. Ma quando provo a visitare il sito www.worksoft.com, vedo solamente una ditta che non potete essere voi.

R: Avete ragione. La società che sta dietro al sito www.worksoft.com non ha niente a che vedere con la Iwin Corporation, nè tanto meno con la precedente ditta Austriaca Worksoft Software. La Worksoft Software Austria non ha mai avuto una pagina web all'URL www.worksoft.com. Infatti, la Worksoft Software Austria non aveva bisogno di una pagina web.

D: Voi avete costituito la vostra società nel Delaware. Sembra che molte delle ditte che si costituiscono nel Delaware siano le cosiddette ditte per "corrispondenza". Perché avete registrato la vostra società nel Delaware e siete anche voi solo un'altra di tali ditte?

R: Ci siamo registrati nel Delaware perchè era la migliore possibilità che avevamo. I nostri responsabili non sono residenti negli Stati Uniti - sono tedeschi e austriaci. Per uno straniero, è molto più facile registrare una società nel Delaware che nel resto degli USA. C'erano molte ragioni per farlo - come tasse molto basse, etc. Ma - la Commodore Business Machines non era registrata nelle Bahamas???

D: Perché non avete un sistema di ordinazioni online?

R: Siamo produttori di software e hardware. Prima non avevamo mai considerato le vendite online, ma ora abbiamo deciso di aprire presto una piccola linea vendite. I clienti saranno in grado di ordinare prodotti software attraverso questa linea. I nostri prodotti hardware saranno ancora venduti tramite i nostri distributori e rivenditori.

D: Perché fino ad ora non avevamo sentito niente del PowerSE?

R: Nessuno dei nostri prodotti marchiati Worksoft o Branch sono mai stati venduti negli Stati Uniti. Infatti, siccome eravamo presenti solo in Austria, quest'ultimi venivano venduti solamente in Austria. Su di loro ci sono recensioni, prove etc.

D: Quando cerco di trovare A510, A1010 o A2010 su Internet con un motore di ricerca, non trovo niente. Perché? Non riesco neanche a trovare qualsiasi altra notizia su di voi - perché?

R: Lo abbiamo già detto. La Iwin Corporation è da poco sul mercato. I modelli A510 e A1010 non erano stati annunciati fino al 16/08/99 quindi attualmente non troverete niente su di loro con i motori di ricerca.

D: È possibile avere entrambe le CPU (M68060 e PPC) su A510 o A1010?

R: No. Di fatto sia l'A510 che l'A1010 sono predisposti per una sola CPU. Si dovrà scegliere tra M68060 e PowerPC. Comunque, nel caso si sia scelta la versione con M68060, si potrà aggiornare il computer con il PowerPC semplicemente inserendo una scheda d'espansione. L'imminente A2010 potrà

avere entrambe le CPU.

D: Cosa significa Modo PC? I modelli A510 e A1010 sono solo dei PC con un'emulazione?

R: No. Sia l'A510 che l'A1010 sono dei computer basati sull'architettura M68060 e/o PowerPC. Non hanno niente a che fare con i PC, le CPU Intel o il software Microsoft. Il Modo PC è disponibile solo se avete installato il PowerSE sul vostro computer A510 o A1010. Vedere la pagina del nostro sito web relativa al PowerSE per maggiori dettagli.

D: Quali saranno le maggiori differenze tra A1010 e A2010?

R: Vedere per favore la relativa sezione delle FAQ più avanti.

D: Quando saranno rilasciati i modelli A510, A1010 e A2010?

R: I nostri piani attuali prevedono l'inizio della produzione per il 6 Settembre 1999 per l'A510 e l'A1010. I primi computer dovrebbero essere disponibili intorno al 20 o 25 Settembre. L'A2010 seguirà a metà Novembre.

D: Le caratteristiche da voi dichiarate (USB, Grafica 3D, DVD, etc.) suonano bene. Comunque, saranno subito funzionanti o sono solo delle promesse?

R: Tutte le caratteristiche da noi indicate sulla nostra pagina web sono attualmente funzionanti.

D: Okay, ma come avete fatto? Come siete riusciti a rendere l'AmigaOS compatibile con USB, DVD, PCI e AGP, etc.?

R: Non abbiamo reso compatibile l'AmigaOS con tutte queste caratteristiche. Noi includiamo con i nostri sistemi il pacchetto software i-DDK il quale comprende un insieme di driver per tutte queste caratteristiche.

D: Come siete riusciti a rendere compatibili i vostri computer con AmigaOS? Avete ottenuto delle licenze sulla tecnologia?

R: No, non abbiamo licenze sulla tecnologia da parte di Amiga Inc. I nostri computer sono totalmente basati su una nuova tecnologia e non fanno uso di nessun brevetto o tecnologia appartenente ad Amiga Inc. In effetti, non utilizziamo neanche una linea del codice degli Amiga originali.

D: Va bene, ma come ci riuscite?

R: Spiacente, ma non intendiamo divulgare dettagliate descrizioni riguardanti i nostri progetti hardware. Informazioni tecniche saranno presto disponibili su questo sito web.

D: L'aspetto del case è piacevole. Come lo produceate?

R: Si tratta di un semplice case per PC. Al momento NON lo produciamo noi. Lo acquistiamo da un produttore di case per PC standard.

D: Perché non avete incluso il logo Amiga o qualcosa di simile su i vostri modelli?

R: Come già detto, non abbiamo la licenza per farlo.

D: Le mie schede Picasso e CyberGFX funzioneranno con i vostri computer?

R: Sì.

D: Funzioneranno anche le mie vecchie espansioni?

R: Sì.

D: E cosa dite a riguardo dei programmi? Funzioneranno?

R: Le applicazioni al 100%. Giochi e Demo al 99%. Al momento abbiamo trovato due giochi e demo che non hanno funzionato.

D: Sembra che i vostri computer abbiano 3 slot PCI, 1 AGP e 3 Zorro. Sono liberi e pronti all'uso o sono già occupati da schede?

R: Sono liberi e pronti da usare.

D: I vostri computer hanno slot video?

R: Sì.

D: Supporterete la CPU G4 anche nella versione P?

R: Tenteremo e lo stiamo attualmente pianificando.

D: La Iwin progetterà una macchina G4 che abbia una completa cache L2 di 2MB?

R: Sì. Progettiamo di supportare in pieno la CPU G4 - senza compromessi.

D: Cosa potete dire circa WarpUp e come funzioneranno le vostre macchine PPC con l'AmigaOS?

R: I nostri computer dispongono di un piccolo kernel addizionale che rende l'AmigaOS in grado di utilizzare il PPC. WarpUp è supportato dalle nostre macchine. Potete installarlo in cima ai nostri sistemi ed anche in cima al PowerSE.

D: Supporterete anche il PowerUp?

R: Il PowerUp non viene attualmente supportato. Ci stiamo lavorando sopra e speriamo di averlo sistemato per la data di uscita.

D: State raggruppando parecchie nuove caratteristiche con i vostri computer. Come funzioneranno insieme con AmigaOS?

R: Lo abbiamo già detto sopra. Includiamo i-DDK con ogni nostro sistema, il quale comprende un insieme di driver per tutte quelle caratteristiche come DVD, USB, etc.

D: Nel caso acquistassi un vostro sistema con incluso un DVD, sarò in grado di vedere i filmati?

R: Sì. Il software per vedere i filmati è incluso. Comunque, raccomandiamo di farlo solo con le versioni P a causa della velocità.

D: Sono al momento disponibili dei programmi per valutare le prestazioni dei vostri computer?

R: No. Ci stiamo lavorando attualmente. Saranno presto disponibili sulla

nostra pagina web.

D: Avete a disposizione un confronto con il BoXer?

R: No. Al momento non è disponibile.

D: Il vostro pacchetto i-DDK funziona anche con gli Amiga Classici?

R: Sì.

D: Avete parlato di 8MB di chipram. Com'è possibile e per quale ragione avrei bisogno di 8MB di chipram?

R: È possibile grazie alla nuova tecnologia e architettura. Se poi ne avrete bisogno o meno dipende da voi - comunque li avrete a disposizione.

D: Sarò davvero in grado di utilizzare schede PCI e AGP standard sul mio Amiga???

R: Sì, se avrete installato il pacchetto i-DDK.

D: State utilizzando tecnologia Amiga?

R: NO. Non usiamo niente della tecnologia Amiga protetta da copyright!

D: Che tipo di memoria state utilizzando e qual'è il limite massimo di RAM consentito?

R: I nostri computer della serie A utilizzano memoria di tipo DIMM. Per l'A510 il massimo è 128MB mentre per l'A1010 è 512MB.

D: Quali sono le maggiori differenze tra l'A1010 e l'A2010?

R: Differenze sulla scheda madre:

- . Supporto di due CPU - anche in modalità mista (M68060 insieme al PPC).
- . Nuova unità di allocazione memoria per un accesso più veloce e migliore alla memoria.
- . Frame grabber incluso sulla scheda principale.
- . Interfaccia e circuiti per il genlock inclusi sulla scheda principale.

Differenze riguardanti l'espansione di A2010 e A1010:

- . L'A2010 avrà 3 slot PCI, 1 AGP e 3 Zorro III (compatibili con Zorro III).
- . L'A2010 avrà un connettore per schede d'espansione (vedere sotto).
- . Il quantitativo massimo di RAM sarà di 512 MB.

Caratteristiche del connettore per schede d'espansione:

- . Connettore per varie schede speciali, come una prossima scheda, attualmente in stato di sviluppo, per migliorare le prestazioni nel modo PC.

Differenze dal punto di vista grafico:

- . L'A2010 disporrà di una scheda grafica completamente nuova.
 - . Grafica 3D accelerata con 32MB di memoria grafica.
 - . Playback hardware MPEG.
 - . Supporto per il frame-grabber integrato sulla scheda madre.
 - . Può essere usato in Modo PC come un acceleratore grafico 3D con accesso
-

diretto al 3D.

Differenze audio:

- . L'A2010 avrà una scheda audio completamente nuova inclusa.
- . Supporto MIDI migliorato e connettori standard MIDI inclusi (l'A1010 ha un'opzione MIDI).
- . Supporto diretto per DirectSound quando usato in Modo PC.

D: Ci sono altre differenze?

R: Sì. Ma, per favore, attendete fino a quando non avremo rilasciato le informazioni finali circa l'A2010.

<sb>

Fabio Ferriccioli.

Amiga Group Italia - Sez. Perugia

1.28 [notizieamiga] Traduzione: Intervista ad Iwin Corporation

Data : 16/08/1999

Oggetto : Intervista ad Iwin Corporation

Fonte : <http://amiupdate.8m.com/interview0001.html>

Traduttore/i : Enrico Altavilla

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Intervista con Martin Steinbach, CEO di Iwin Corporation

Sono rimasto sbalordito quando ho saputo dei piani di Iwin corporation sui futuri modelli di Compatibili Amiga e sulla loro visione di un Compatibile Amiga in grado di far girare tutto il software Amiga fino al KickStart 1.2. Per me, è quel che ogni utente Amiga stava aspettando, una nuova linea di computer Compatibili Amiga con estese caratteristiche. Sono molto orgoglioso di oresentarvi un'intervista esclusiva con il CEO di Iwin Corp, Martin Steinbach.

1. Cosa c'è in Amiga che ha attratto la vostra società fino al punto di voler comprare il nome e marchio Commodore?

Noi di Iwin Corp, compreso me, siamo "patiti" e fan Amiga sin dai primi giorni, sin da quando il primo A1000 fu disponibile sul mercato. Lo abbiamo visto durante la prima presentazione ed eravamo eccitati. Dopo la morte di Commodore abbiamo tutti atteso gli sviluppi. Avevamo sentito la voce che Nintendo intendeva comprare la tecnologia Amiga o Commodore. Dopo aver

visto che Escom aveva acquistato Commodore eravamo un po' frustrati da ciò, perché sapevamo come Escom vendeva i PC in Germania. Comunque, la liquidazione di Escom fu di nuovo un grande passo indietro. Adesso che l'intera comunità Amiga ha dovuto capire tutti gli annunci di Amiga Inc. degli ultimi due anni, sempre più persone sono passate al PC. Tutti gli annunci sull'AmigaNG con QNX o Linux possono essere belli ma questi prossimi AmigaNG non saranno compatibili con i classici Amiga. E a dire il vero, ci sono ancora molte applicazioni e giochi per il classico Amiga che ci piacciono molto. Tuttavia, non potremo far girare questi programmi sugli AmigaNG. Bene, queste sono state le ragioni per iniziare a pensare di acquistare il nome e logo Commodore.

Inoltre, ci piaceva molto anche il C64, programmavamo su di esso, conoscevamo tutti i suoi dettagli e ci ha fatto molto male vedere Commodore andare in liquidazione.

2. Siete in contatto con Amiga Inc. per un progetto di "ritorno" degli Amiga "Classic"? Con l'uscita del Workbench 3.5, sarebbe un'opportunità perfetta per Amiga Inc. fornire le vostre macchine con il nuovo SO. E' abilitato al PPC così come le vostre macchine.

Abbiamo contattato Amiga Inc. riguardo i nostri progetti. Volevamo prendere in licenza la tecnologia Amiga e sarebbe stato per noi più facile costruire le nostre macchine basandoci sulla tecnologia Amiga "originale". Avevamo già stabiliti le date dei primi incontri ma sfortunatamente non abbiamo potuto incontrarli a causa di alcuni seri problemi con la nostra divisione Amiga USA. Dopo aver risolto questi problemi, li abbiamo contattati di nuovo ma non hanno nemmeno risposto. Quindi abbiamo deciso di costruire un computer completamente nuovo che è compatibile con Amiga ma non usa nulla della loro tecnologia. Tuttavia, abbiamo visto alcune cose del nuovo SO3.5 e pensiamo sia un grande prodotto. Sarebbe davvero una grande idea quella di venderlo assieme ai nostri computer. Ma queste cose dipendono da Amiga Inc. e se ci contatteranno in futuro. Comunque, stiamo attualmente vendendo molto bene i nostri computer anche senza AmigaOS. I clienti lo possono comprare da loro distributore Amiga di zona o lo prendono dai vecchi Amiga.

3. Avete accennato al vostro entusiasmo per Amiga e che siete ex dipendenti Commodore, ma tutte le grandi società Amiga del mercato software/hardware hanno questo entusiasmo e tutte loro sembrano credere di conoscere di conseguenza lo spirito Amiga. Ma siamo stati tutti testimoni di quanto avevano torto. Nella mia opinione personale, entrambe le soluzioni di QNX/Phase5 e di Amiga Inc. sembrano rappresentare la tecnologia Amiga che noi ammiriamo. Cosa rende la vostra soluzione la più attraente?

Beh, tutte queste società hanno l'entusiasmo ed il potere di far tornare i giorni di gloria di Amiga. E noi ovviamente siamo molto felici di questo. Iwin Corporation continuerà a produrre computer compatibili Amiga ed alcune periferiche come schede grafiche, schede audio e forse espansioni di memoria. Altri produrranno anche periferiche e forse addirittura computer Amiga. Comunque, noi li venderemo come computer "Commodore" (molto probabilmente non come Amiga ma come ad esempio Commodore A510 o Commodore A1010) e i nostri computer sono - e saranno sempre - compatibili al 100% con i classici Amiga, Persino quando Amiga Inc, avrà rilasciato i loro AmigaNG, i nostri computer saranno sempre compatibili con i classici Amiga ma avranno anche caratteristiche aggiornate. Noi pensiamo - no, noi sappiamo - che questo sarà il nostro successo e riporteremo il nome di Commodore alla gloria del passato.

4. Vedo che l'A1010MP è messo in un attraente tower - non differente dal tower iMac. Quanto è espandibile? In cosa è meglio l'A2010? Perché un utente Amiga dovrebbe voler rimpiazzare il suo vecchio Amiga con uno dei vostri computer compatibili?

ha visto quanto ha avuto ed ha successo l'iMac. Quindi questa è sicuramente una piccola graziosa caratteristica e a dire il vero siamo tutti scocciati dai colori grigio o beige dei nostri computer. L'A1010 è un'architettura molto aperta. Per la prima volta nella storia di Amiga potrete usare parecchie schede PCI e AGP esistenti, quando usate assieme a loro l'Iwin DDK. Questo permette ad AmigaOS di usare molte di queste schede. Un piccolo esempio è inserire una scheda grafica ATI Rage 3D nello slot AGP ed installare i driver DDK per essa. Fatto - non c'è altro da fare. Il tuo AmigaOS e le tue applicazioni, giochi e demo gireranno senza problemi. O semplicemente inserisci una scheda di rete PCI ed installa i driver DDK per essa. Gli Iwin DDK includono anche uno stack TCP/IP 100% compatibile ed il tuo Amiga sarà in grado di connettersi a qualunque rete. L'A1010 ha 3 slot PCI, 1 AGP e 3 Zorro III liberi ed ha già quasi tutto built-in. L'A2010 sarà la macchina di fascia alta dei nostri computer. Sarà un A1010 esteso e sarà progettato specialmente per un uso multimediale professionale. Caratteristiche come un'interfaccia genlock interna, frame-grabber, scheda di rete, grande harddrive, potente CPU PowerPC, e molto di più lo faranno la soluzione migliore per il multimedia di qualunque livello. Le società che hanno a che fare col multimedia avranno di nuovo una possibilità di scelta.

5. Molti si possono domandare se state entrando in un campo pericoloso, dove una battaglia sta già avendo luogo. Adesso sappiamo che Gateway 2000

è implicata con i nuovi Amiga di Amiga Inc, riferendosi a vari articoli pubblicati sulla rete. State entrando in questo campo di battaglia o pensate che sia una perdita di energie? Una battaglia è davvero necessaria per rendere nuovamente grande Amiga?

No. Infatti noi siamo assolutamente contro queste battaglie. Non vogliamo combattere contro Gateway o Amiga inc. Al contrario, ci piacerebbe divenire loro partner. Penso che la nostra nuova tecnologia, che è 100% compatibile con i classici Amiga, l'AmigaOS 3.5 ed alcune altre tecnologie di Gateway o Amiga Inc, potrebbe essere il computer numero uno del futuro. Attualmente dobbiamo scrivervi tutto da soli. Tutti i driver, tutti i pacchetti software e tutta l'altra roba; stiamo solo facendo tutte cose che Amiga Inc. ha già fatto o farà in futuro. Gli utenti Amiga dovranno scegliere tra due o tre differenti linee di prodotti. Naturalmente i nostri computer faranno ancora girare i vecchi software - gli AmigaNG di Amiga Inc no, ma questo non è quello che vogliono gli utenti Amiga. Loro vogliono semplicemente una buona e potente macchina che è anche compatibile con i classici Amiga. Noi possiamo fornirgli ciò, non importa se Gateway e Amiga Inc è con noi o meno. Ma come ho detto prima, apprezzerei che Amiga o Gateway ci contattasse riguardo questi progetti. Infatti, queste battaglie non sono niente di più di quei vecchi "combattimenti" infantili tra utenti Amiga e utenti Atari ST. Siamo aperti a tutto. Ma, attualmente, siamo in competizione.

6. Molte cose fanno pensare che Amiga è davvero una presenza scomoda nell'industria informatica e nel mercato informatico in generale. Amiga ha superato due bancarotte ed un mucchio di promesse non mantenute. Voi dite di voler ridare vita al "Commodore Amiga", l'Amiga che ha avuto più successo. Come pensate di agire?

Abbiamo pensato di farlo in alcuni passi. Senza iniziare con mucchi di annunci e sviluppo che non tengono conto dell'attuale situazione di mercato. Faremo come segue:

A: L'inizio della produzione dell'A510 e A1010 sarà il 6 Settembre 1999.

Le prime macchine saranno disponibili verso la metà di Settembre nei negozi. Diverse software house indipendenti hanno già alcuni nostri modelli, per essere sicuri che sia disponibile abbastanza nuovo software.

B: Visto che abbiamo la nuova tecnologia, stiamo già producendo nuovo software per essa. Abbiamo già portato molti software della nostra linea di prodotti su AmigaOS ed il nostro sistema operativo PowerSE è già stato portato al 70%.

C: La nostra divisione Amiga produrrà solo prodotti software Amiga. Il

primo prodotto sarà il VPE (Ambiente di Programmazione Visuale). Sarà qualcosa come un Microsoft Visual Basic per Amiga, ma sarà possibile usare Basic, Assembler, Pascal e C++. La data di rilascio per il VPE sarà verso la fine di Novembre.

D: Stiamo tentando di contattare i principali produttori di videogiochi per convincerli a creare nuovamente giochi per Amiga. Attualmente li stiamo selezionando.

E: Come fece Commodore, produrremo non solo il computer ma anche periferiche come quelle accennate prima.

F: Il prossimo A2010 sarà di nuovo un computer ad alta tecnologia e allo stato dell'arte come il "vecchio" A2000 era in passato. Sarà la soluzione migliore per tutte le esigenze multimediali.

G: E finalmente - il nome Commodore è ancora ricordato con affetto. A molti dei vecchi utenti C64 e Amiga il nome piace ancora. Quindi verranno attratti solo sentendo che ci sarà nuovamente un computer Commodore Amiga. Ma come ho detto prima, probabilmente non li venderemo come Amiga ma come Commodore Axxx per quelle questioni di licenze e marchi registrati. Beh, ma vedremo cosa Amiga Inc. e Gateway diranno su questo.

7. Molti sviluppatori Amiga attuali stanno vivendo tempi difficili in questo momento. L'annuncio dell'AmiRage, il nuovo MCC e la scheda ATX, che sono abbastanza differenti dalle macchine Amiga su cui erano abituati a programmare, non garantiscono successo o funzionalità efficiente, come l'attuale Amiga in effetti fa. La vostra iniziativa potrebbe offrire un percorso migliore per questi sviluppatori?

Sì, certo. Gli sviluppatori non dovranno cambiare la macchina su cui stanno sviluppando. Saranno ancora in grado di sviluppare i loro programmi per i classici Amiga, ed attualmente SUI loro classici Amiga. Iwin Corporation fornirà agli sviluppatori degli strumenti di sviluppo allo stato dell'arte, per creare programmi ad alta tecnologia. Gli ambienti di programmazione VPE e PPL assicureranno loro che le loro applicazioni gireranno sugli Amiga classici (fino al kickstart 1.2) e persino sugli Amiga di nuova tecnologia. Dovranno ricompilare i loro programmi, ma questo assicurerà che i loro programmi funzioneranno definitivamente. Per gli sviluppatori che non vorranno cambiare il loro ambiente di programmazione, Iwin Corporation rilascerà persino le estensioni VPE e PPL per gli ambienti già esistenti. E non appena il SO3.5 e l'MCC saranno disponibili, Iwin Corporation rilascerà una versione speciale di PowerSE che abiliterà anche questi computer a far girare le applicazioni classiche fino al Kickstart 1.2. Quindi avremo prodotti per chiunque usi un Amiga. Non

importa se Amiga classico, AmigaNG, Iwin serie-A o altri compatibili Amiga. La piattaforma Amiga e l'AmigaOS sono molto buoni e ci piacerebbe vederla in un grande ruolo in futuro - ovviamente come Commodore come produttore principale. :)

8. L'ultima domanda, vorrei fare una domanda personale. Cos'è che rende Amiga speciale - o cos'è un Amiga? Questa domanda è stata il centro dei dibattiti che sono andati avanti sin da quando Amiga Incorporated ha annunciato la loro visione.

Beh, questa è una domanda molto buona. La mia opinione personale di Amiga è che questo computer incorporava una prima visione di una piccola squadra attorno Jay Miner. Aveva tutte quelle caratteristiche che Windows e i PC adesso stanno presentando come "nuove" o "high-tech", già anni prima che i PC facevano solo qualche bip. Questa visione ed eccitazione non è mai stata più raggiunta da alcun produttore di computer - nemmeno da Amiga Inc. adesso. E questo è ciò che rende il mio Amiga (personalmente ho ancora un A500, A1000 e A2000) la mia visione. Una visione che stiamo attualmente tentando di riportare indietro alla gente.

Grazie per il tuo tempo, e ti auguro di avere la miglior fortuna possibile.

La comunità Amiga vede tempi nuovi e o dovremo cambiare piattaforma o otterremo quello che abbiamo sognato per lungo tempo.

Davvero grazie.

Hogne Titlestad of AmiUpdate

Altre informazioni possono essere trovate sul sito della IWin Corporation!

[<http://www.iwin-corp.com>]

1.29 [notizieamiga] Notizie (19 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 19/08/1999

Titolo : Iwin Corporation promette di dissolvere ogni dubbio

The Register riporta un messaggio su CSAM nel quale Iwin si dice pronta a pubblicare sul proprio sito tutte le specifiche tecniche in loro possesso, al fine di convincere i più scettici sulla reale esistenza della loro nuova tecnologia. Le specifiche saranno online tra domani e dopodomani.

Fonte : <http://www.theregister.co.uk/990819-000013.html>

1.30 [notizieamiga] Notizie (22 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Evento Data : 22/08/1999

Titolo : Report dello show Amiga DownUnder '99

Ecco un primo report della fiera australiana Amiga DownUnder 99, dove è stato ufficialmente presentato AmigaOS 3.5

Fonte : <http://colin.users.fl.net.au/twisteradureport.html>

1.31 [notizieamiga] Notizie (25 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 24/08/1999

Titolo : Tyschtschenko verrà intervistato dall'emittente TV NBC GIGA-TV

Il 7 Settembre, Petro Tyschtschenko rilascerà un'intervista alla stazione TV tedesca NBC GIGA-TV. La trasmissione avverrà dalle ore 19 locali.

Fonte : <http://www.amiga.com/diary/1999/990824-e.html>

Genere : Hardware Data : 25/08/1999

Titolo : Aggiornamento delle specifiche degli Amiga di Iwin

Iwin Corporation ha rilasciato alcune specifiche più dettagliate sui compatibili Amiga che intendono produrre.

Fonte : http://www.iwin-corp.com/Products/Servers_and_Workstations/Amiga_based/A510/A510_Specs/a510_specs.ht

Genere : Software Data : 25/08/1999

Titolo : Aggiornamento su Worms: Armageddon

Hyperion Software ha rilasciato specifiche più dettagliate sul loro prossimo porting da PC: "Worms: Armageddon".

Fonte : <http://www.nutts.demon.co.uk/wormsarmdet.html>

1.32 [notizieamiga] Notizie (26 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 26/08/1999

Titolo : Articolo di Wired su Amiga

Wired ha pubblicato un breve articolo su Amiga, gli sviluppi di Amiga Inc. circa l'AmigaNG e le promesse della ditta Iwin Corporation.

Fonte : <http://www.wired.com/news/news/email/explode-infobeat/technology/story/21418.html>

1.33 [notizieamiga] Nuova traduzione

Data : 04/08/1999

Descrizione : Notizie circa le nuove schede di Phase5 basate su G3.

Lunghezza : 12,528 bytes

Fonte : <http://www.phase5.de/amiga/csb0799e.html>

Assegnazione : Fabio Benedetti

Aggiornamento sulla prossima generazione di prodotti G3 per Amiga da Phase5.

NUOVO: 4, Agosto '99: Prezzi ancora più bassi per le Blizzard/CyberStorm G3/G4.

NUOVO: 4, Agosto '99: Informazioni sul concetto di "Open Software" e QNX.

6, Luglio '99: Il progetto G3/G4 recentemente annunciato è ormai in fase di finalizzazione. Durante le trascorse sei settimane, abbiamo preso visione della straordinaria risposta della comunità Amiga e del largo numero di richieste da parte di numerosi utenti riguardo alle caratteristiche del progetto. Allo stesso tempo abbiamo esaminato gli ultimi sviluppi dell'industria, che ci hanno aperto nuove opportunità. Basandoci su queste possibilità, abbiamo apportato alcuni cambiamenti concettuali al disegno delle schede CyberStorm e Blizzard G3/G4 che definiremo da qui in avanti.

MAGGIORI NOVITA' SUL SOFTWARE DELLE SCHEDE CyberStorm e Blizzard G3/G4 - NUOVO 4, Agosto '99:

Le modifiche ed estensioni più recenti hanno interessato la parte software della prossima generazione di schede G3/G4. In seguito all'instaurazione di un accordo di cooperazione con QNX Software Systems Ltd., siamo in grado di fornire con le nuove schede

CyberStorm e Blizzard G3/G4, lo straordinario sistema operativo QNX Neutrino. Poiché noi, insieme a QSSL, renderemo disponibile gratuitamente questo SO a tutti gli utenti della prima ed esistente generazione di schede PowerUP basate su 603 e 604, sarà supportato molto presto da un largo numero degli attuali sviluppatori Amiga e diverrà il sistema operativo scelto per diversi prodotti hardware del domani (di diversi produttori); così, le schede CyberStorm e Blizzard, G3/G4 con il SO QNX Neutrino aprono un varco nel futuro. La compatibilità con le attuali applicazioni per AmigaOS 3.x sarà mantenuta dal potente supporto all'indietro di AmigaOS. Grazie a questo approccio aperto ed innovativo, che verrà scelto e supportato anche da altri produttori, le schede CyberStorm e Blizzard G3/G4 giocheranno un ruolo principale nell'introduzione della prossima generazione di sistemi e computer da parte di diversi produttori, fra cui il nostro sistema AMIRAGE K2.

DUNQUE COSA SIGNIFICANO QUESTI CAMBIAMENTI PER GLI UTENTI?

E' semplice: porteranno maggiori prestazioni, maggiore funzionalità, in poche parole "più futuro" - e tutto ciò ad un prezzo inferiore a quello annunciato in precedenza ! Le schede CyberStorm e Blizzard G3/G4 forniscono il punto di partenza ideale per tutti gli sviluppatori ed utenti verso la generazione della tecnologia del domani!

Inoltre, le schede CyberStorm e Blizzard G3/G4 sono sistemi aperti che possono altresì essere adoperati con differenti soluzioni software. La Flash-ROM integrata offre un menu di selezione all'accensione (boot) da cui possono essere lanciati differenti sistemi operativi (fino a tre diversi kernel possono essere installati parallelamente nella Flash-ROM).

La programmazione della Flash-ROM così come altre funzionalità hardware sarà documentata e resa disponibile a tutti gli sviluppatori.

Questo significa che sarà possibile installare e lanciare facilmente altri pacchetti software (come ad esempio WarpUP o LinuxPPC) senza utilizzare o partire da QNX Neutrino che verrà fornito con le schede.

Un importante cambiamento al disegno di entrambe le schede è stato quello di aver deciso di non integrare di serie le interfaccie SCSI e IEEE-1394 e pertanto di ridurre i costi di base dei prodotti (le renderemo disponibili come dispositivi aggiuntivi, in più abbiamo integrato altre caratteristiche, come si può leggere più in basso).

Abbiamo deciso di fare questo, poiché ci siamo resi conto che molti clienti hanno esigenze assai diverse. Per esempio, molti ci hanno richiesto l'implementazione dell'interfaccia U2W-SCSI persino per la scheda

Blizzard G3/G4 che è più costosa e che avrebbe causato anche in seguito un significativo costo aggiuntivo per l'utente, in termini di cavi ed adattatori. Dall'altro lato, altri clienti potrebbero solamente voler connettere dei vecchi dispositivi SCSI già posseduti e sarebbero stati più felici di trovarsi un'economica porta SCSI a 8 bit. Degli altri ancora potrebbero non aver affatto bisogno di una SCSI, quanto piuttosto voler spendere il meno possibile per compiere il passo verso la generazione G3/G4. Conseguentemente, abbiamo deciso di offrire le schede di base senza alcuna funzionalità I/O specializzata, ma con l'opzione per configurazioni personalizzate.

La buona notizia è che sia la CyberStorm sia la Blizzard G3/G4 avranno entrambe degli slot PCI già sulla scheda, che permetteranno di connettere direttamente dispositivi aggiuntivi PCI. Per fare in modo che le schede riescano a stare fisicamente negli stessi sistemi Amiga come le precedenti schede CyberStormPPC e Blizzard603, andremo ad utilizzare dei connettori Mini-PCI, sui quali potranno essere installati i moduli PCI nel nuovo formato standard Mini-PCI. Sviluppatori esterni, potranno facilmente sia utilizzare comuni schede Mini-PCI, scrivendone solo i driver, oppure progettare da zero ed in maniera rapida nuove schede Mini-PCI basate su chip PCI standard.

Un'altra modifica ha riguardato l'utilizzo di SO-DIMMS standard (SDRAM), che poiché si possono trovare nei moderni portatili, permettono di progettare le schede in maniera assai compatta, facendo sì che le CyberStorm G3/G4 si inseriscano in tutti i modelli di A3000/A4000, desktop o tower (memoria e schede Mini-PCI comprese) e facendo in modo che le Blizzard G3/G4 stiano nella maggior parte dei tower per 1200 disponibili sul mercato. Come porta standard I/O integrata, le CyberStorm e le Blizzard G3/G4 avranno anche due porte USB per connettere un numero sempre crescente di periferiche economiche.

Phase5 offrirà infine dei moduli aggiuntivi Mini-PCI ad un costo contenuto. Dovremo scegliere quali schede per l'I/O potranno essere sviluppate da noi e quali potranno essere rapidamente realizzate, in relazione alla domanda effettiva. Si può vedere come queste opzioni riguardano quelle funzioni che in origine avevamo considerato di montare di serie sulla scheda e che adesso sono semplicemente trasferite su moduli Mini-PCI. Le schede attualmente pianificate come moduli opzionali, comprendono:

- Controller SCSI-U2W con connettore interno a 68pin a terminazione

attiva. Costo: 150 EURO.

- Controller Ultra-SCSI con connettore interno a 50 pin a terminazione

attiva. Costo: 80 EURO.

- Controller IDE/ATA-UltraDMA a 66MHz con due porte (con supporto di 4 dispositivi). Costo: 80 EURO.

- Controller IEEE-1394 con due porte a 400Mbps. Costo: 100 EURO.

Per ciascuno di questi moduli, dovrà essere raggiunto un quantitativo d'ordine minimo di 250 unità, per giustificarne la realizzazione in termini di hardware e software. Se non potrà raggiungersi quella quantità, ne daremo notizia a tutti quei clienti che ce li hanno ordinati. I clienti possono fin da adesso, utilizzando il nuovo modulo d'ordine aggiornato, fare in modo che queste schede siano consegnate con le loro Blizzard e Cyberstorm G3/G4.

Phase5 offrirà anche una scheda grafica di nuova generazione per le nuove acceleratrici. Questa nuova scheda, la CyberVisionNG, è prevista attualmente con un veloce chip grafico 2D/3D, dotato di un potente motore grafico 3D a 128bit che:

- permette una risoluzione di 1920x1200x32 @ 72Hz

- offre un'accelerazione video a pieno schermo

- dà la possibilità di visione dei DVD-Video senza perdita di fotogrammi

- costerà 180 EURO con 32MB di memoria locale (prezzo di vendita basato sui costi di Luglio 1999).

Con un così vasto quantitativo di memoria locale per il display e le textures, fornirà le più alte prestazioni e impressionanti capacità nel campo 3D, che non sono mai state disponibili su Amiga prima d'ora, ad un prezzo accattivante molto vicino tra l'altro, a quello dei comuni prodotti per PC.

Una parola per le versioni basate sul processore G4:

In questo momento sembrerebbe che il processore G4 non possa essere consegnato in quantità ed in tempo per il rilascio iniziale delle schede Blizzard e CyberStorm. Ma ancora più importante è il fatto che si consolidi il supporto alla migliore architettura del processore G4, attraverso applicazioni software e naturalmente da parte degli sviluppatori con appropriati strumenti di sviluppo; e sarebbe molto improbabile che un maggiore supporto a queste caratteristiche potesse realizzarsi prima dell'inizio del prossimo anno.

Per questa ragione (ed anche a causa di prezzi e frequenze di lavoro ancora indeterminate), abbiamo deciso di rimuovere la disponibilità del G4, fin da adesso, dalla lista dei prodotti. Riteniamo che il tempo

per il G4 arriverà nel 2000, dopo che gli sviluppatori Amiga ne avranno implementato il supporto nelle applicazioni e la disponibilità ed il prezzo degli stessi li renderà una scelta più attraente che nell'immediato futuro. Ricorda inoltre che sia le Blizzard sia le CyberStorm G3/G4, hanno un modulo per la CPU zoccolato, che permetterà un facile aggiornamento - e Phase5 offrirà, non appena disponibili, dei moduli G4 ad un prezzo vantaggioso.

Volendo fare una somma delle caratteristiche delle Blizzard e CyberStorm G3/G4, ecco le specifiche tecniche aggiornate ed i prezzi:

- BLIZZARD G3/G4 per A1200

Scheda acceleratrice PowerPC per Amiga 1200 inseriti in sistemi tower:
Zoccolo per processore di tipo ZIF a 288 pin che accetta comuni moduli per processori G3 (e in futuro G4).

Fino ad un massimo di 1GB di memoria principale suddivisa in due banchi, con l'utilizzo di moduli S.RAM standard per portatili (100 MHz SO- 1MM).

Due connettori in standard MiniPCI, più uno slot d'espansione PCI, utilizzabile sia per un terzo dispositivo PCI sia per una scheda d'espansione attiva PCI.

Due canali USB a 12Mbit indipendenti con un'uscita per la connessione esterna.

2MB di Flash-ROM.

La distribuzione comprenderà il sistema software necessario a far girare tutte le applicazioni Amiga sia 68k sia PowerPC.

Piena compatibilità ed accelerazione con la maggior parte delle applicazioni Amiga-PPC.

2 anni di garanzia sui componenti e fabbricazione.

Prezzo di vendita suggerita per la rete di distribuzione (escluse tasse locali ed IVA):

- Con processore G3@300MHz e 1MB di cache:

579 EURO.

- Con processore G3@400Mhz e 1MB di cache:

789 EURO.

Prezzo applicato a chi preordina la scheda (escluse tasse locali ed IVA):*

* Solo per coloro che ordinano il prodotto prima del 10 agosto 1999, sotto le condizioni del programma riguardante i preordini.

- Con processore G3@300MHz e 1MB di cache:

499 EURO.

- Con processore G3@400MHz e 1MB di cache:

669 EURO.

CYBERSTORM G3/G4 per A3000(T) e A4000(T):

Scheda compatibile con A3000(T) e A4000(T) con zoccolo per processore di tipo ZIF a 288 pin che può accettare moduli con processore G3 ed in futuro G4.

Fino ad un massimo di 1GB di memoria principale suddivisa in due banchi, con l'utilizzo di moduli S.RAM standard per portatili (100 MHz SO- 1MM).

Due connettori in standard MiniPCI, più uno slot d'espansione PCI, utilizzabile sia per un terzo dispositivo PCI sia per una scheda d'espansione attiva PCI.

Due canali USB a 12Mbit indipendenti con un'uscita per la connessione esterna.

2MB di Flash-ROM.

La distribuzione comprenderà il sistema software necessario a far girare tutte le applicazioni Amiga sia 68k sia PowerPC.

Piena compatibilità ed accelerazione con la maggior parte delle applicazioni Amiga-PPC.

2 anni di garanzia sui componenti e fabbricazione.

Prezzo di vendita suggerita per la rete di distribuzione (escluse tasse locali ed IVA):

- Con processore G3@400MHz e 1MB di cache:

789 EURO.

Prezzo applicato a chi preordina la scheda (escluse tasse locali ed IVA):*

* Solo per coloro che ordinano il prodotto prima del 10 agosto 1999, sotto le condizioni del programma riguardante i preordini.

- Con processore G3@400MHz e 1MB di cache:

669 EURO.

La data del rilascio si fa ogni giorno più vicina!

Lo sviluppo sta procedendo ottimamente e stiamo pianificando di iniziare a consegnare le schede preordinate già per l'inizio di settembre. Se ancora non avessi compilato l'ordine per uno di questi straordinari prodotti, ti preghiamo di tenere a mente che lo sconto per i preordini verrà garantito solo a quelli pervenuti prima del 10 agosto 1999.

Anche se avessi già inoltrato l'ordine, per favore inviacele nuovamente (per posta o fax) utilizzando il nuovo modulo con le nuove opzioni (anche tutti i clienti che ci hanno già fatto pervenire l'ordine via posta elettronica riceveranno una notifica per agire in questo modo; inoltre a causa dei molti cambiamenti effettuati ai prodotti ed ai prezzi - tutti gli ordini che erano stati mandati in forma elettronica prima dell' 8 luglio 1999, sono da considerarsi nulli).

1.34 [notizieamiga] Press Release: Disponibili nuove versioni di Totogol, TotoSei, SuperEnalotto

Giuseppe Perniola annuncia le nuove versioni dei seguenti programmi di sistemistica: Totogol v3.7, SuperEnalotto v1.1 e TotoSei v2.1. Per informazioni, visitare il sito <http://members.xoom.it/perniolagi> o scrivere a perniolapa@bccsanteramo.it.

1.35 [notizieamiga] Notizie (27 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Evento Data : 26/08/1999

Titolo : AMIGA International, Inc. News

Amiga Inc. ha pubblicato diverse foto riguardanti la loro presenza alla fiera australiana "Amiga DownUnder".

Fonte : <http://www.amiga.com/diary/exhib/misc1999/downunder-e.html>

1.36 [notizieamiga] Notizie (27 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Evento Data : 27/08/1999

Titolo : Altro report dell' Amiga DownUnder '99

AmigaCentral pubblica questo ottimo report dello show australiano.

Fonte : <http://www.amigacentral.com/news/durep.html>

1.37 [notizieamiga] Notizie (27 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 27/08/1999

Titolo : Niente più informazioni sugli sviluppi di Amiga Inc.

Amiga Inc. ha pubblicato il seguente breve comunicato sulla pagina finora adibita a contenere gli aggiornamenti mensili sugli sviluppi:

"Per i prossimi mesi, lo staff di Amiga sarà occupato ad implementare i

progetti dei nostri prodotti. Durante questo periodo non discuteremo o commenteremo le future direzioni della società."

"The Register" offre anche un'opinione su tale decisione di Amiga Inc:

<http://www.theregister.co.uk/990827-000020.html>

Fonte : <http://www.amiga.com/diary/executive-e.html>

1.38 [notizieamiga] Notizie (29 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 29/08/1999

Titolo : Una prima occhiata ad AmigaOS 3.5

Ecco una recensione della versione "preview" di AmigaOS 3.5 presentata alla fiera australiana "Amiga DownUnder". Sono elencate alcune nuove caratteristiche con tanto di immagini di esempio.

Fonte : http://www2.tpgi.com.au/users/stevez/AOS3_5.html

Genere : Software Data : 29/08/1999

Titolo : Nuova versione di AMOSPro

Pietro Ghizzoni annuncia la prossima uscita (a Settembre) di una nuova versione di AMOSPro, con diverse nuove caratteristiche.

Fonte : <http://amiupdate.8m.com/news-28081999.html>

1.39 [notizieamiga] Notizie (29 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 29/08/1999

Titolo : Intervista a Giorgio Signori

Giorgio Signori spiega ad AmiWorld le ragioni che lo hanno spinto a realizzare la sua nuova rivista, "amiga.it".

Fonte : <http://amiga.eden.it/interviste/yure.html>

1.40 [notizieamiga] Notizie (29 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 29/08/1999

Titolo : Nuovo aggiornamento di Imagine

Ecco un nuovo aggiornamento del programma di rendering Imagine, con diverse novità, tra cui la possibilità di esportare oggetti in formato LightWave e 3DStudio.

Fonte : <http://www.cucug.org/amiga/aminews/1999/990829-imagine.html>

1.41 [notizieamiga] Press Release: Nuova versione di VLRec

L'autore tedesco di VLRec ha appena uploadato una nuova versione del suo programma (v. 3.2) di cui io curo la traduzione ... ecco le novità...

Ricordo che questo software ha bisogno del frame grabber della MacroSystem VLAB (non MOTION).

Per maggiori dettagli leggete le caratteristiche tecniche della v. 3.0 che ho già inviato alla web rivista AmiWorld:

[#http://www.amiga.eden.it/programmi/vlrec-ng/desc_ita.html#](http://www.amiga.eden.it/programmi/vlrec-ng/desc_ita.html#)

ciao ciao

Guido Alfani

VLRec NG 3.2 è disponibile: consente per la prima volta di registrare sequenze video a colori (precedentemente solo in bianco e nero) e salvarle come animazioni MPEG o IFF.

Adesso funziona anche in NTSC e sono state incluse molte funzioni proposte dagli utenti.

- finestra separata per la visualizzazione di singoli snapshot
- l'area di registrazione adesso può essere stabilita
- migliorata in modo minimo la velocità di registrazione
- funzione di pausa per la finestra di preview
- Bug fissati: conversione YUV/RGB, routines di visualizzazione per chips originali

DEMO:

[#http://www.innovative-web.de#](http://www.innovative-web.de#)

oppure su AMINET

Innovative

c/o Felix Schwarz
 Am Gründla 3
 D-91074 Herzogenaurach
 Germany
 felix@innovative-web.de

Traduttore italiano: alpha@flashnet.it

#####

VLRec NG 3.2 available

By releasing VLRec NG 3.2, a small, great update comes only one month after VLRec NG. It's now possible for the first time to record films in color and save them as MPEG or IFF-animation. Now NTSC is supported properly, too. Furthermore, many requests and proposals were included.

- separate window for viewing of single snapshots
- the area to be recorded can now be set
- minimally improved recordingspeed
- pause-function for the preview-window
- Bugfixes: YUV/RGB-conversion, GUI-engine and viewing routines for custom-chips

DEMO:

#<http://www.innovative-web.de>#

Innovative
 c/o Felix Schwarz
 Am Gründla 3
 D-91074 Herzogenaurach
 Germany
 felix@innovative-web.de

1.42 [notizieamiga] Notizie Parallele (31 Aug 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 29/08/1999

Titolo : La S3 rilascerà un nuovo chip grafico

 La produttrice di chip grafici ha annunciato che introdurrà un nuovo chip per i computer della prossima generazione.

Fonte : <http://www.news.com/News/Item/0,4,41057,00.html?st.ne.fd.tohhed.ni>

Genere : Hardware Data : 30/08/1999

Titolo : HP produrrà thin-client basati su Linux

La Hewlett-Packard ha annunciato che produrrà una serie di thin client sotto il nome di Entria. I client saranno modelli CE e Linux.

Fonte : <http://www.theregister.co.uk/990830-000008.html>

Genere : Software Data : 30/08/1999

Titolo : MySQL è divenuto open source

Il database server, standard SQL, multiuser, e multithread sviluppato per gestire grandi moli di dati, sarà open source.
C'è una versione anche per Amiga.

Fonte : <http://www.theregister.co.uk/990830-000003.html>

Genere : Cultura Data : 30/08/1999

Titolo : Il codice RSA-155 è stato violato

Il sistema di sicurezza RSA-155 utilizzato in molte transazioni internet è stato violato dopo 35 anni di tempo CPU.
A riprova che la sicurezza assoluta in informatica non esiste.

Fonte : <http://www.theregister.co.uk/990830-000005.html>

1.43 [notizieamiga] Nuova Traduzione

Data : 25/06/1998

Oggetto : Chipset AA+

Fonte : <http://www.cix.co.uk/~index/aaplus.html>

Traduttore : Fabio Benedetti

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Chipset AA+

Access Innovation Ltd sta lavorando ad una nuova generazione di chipset AGA, chiamato AA+ , che offre livelli più alti in termini di prestazioni, caratteristiche ed integrazione.

Il chipset si basa su un nucleo funzionale a 32bit del tutto nuovo, questo poi ha un'emulazione dei registri hardware a 16bit dell'AGA costruita attorno.

Il nucleo a 32 bit, utilizzando moderne tecniche di accesso alla memoria può superare di 20 volte la larghezza di banda dell'originaria memoria

chip dell'AGA. L'effetto del miglior accesso alla memoria e della bufferizzazione, fa sì che l'accesso DMA per la visualizzazione video consumi molta meno banda di quella disponibile, consentendo l'utilizzo di un'architettura a memoria unificata (UMA) senza causare significativi conflitti con l'attività del processore principale (CPU). Quando si accede al Blitter originale, i registri a 16 bit sono trasformati in operazioni a 32 bit, utilizzando un accesso burst alla memoria, lavorando ad una velocità fino a 20 volte superiore a quella del vecchio Blitter.

Caratteristiche

Interfaccia per processore (68020, 68030, 68040, ColdFire 5102 o PowerPC).

Decodificatore d'indirizzi per ROM, RTC, RAM, etc.

Controller DRAM per SIMM/DIMM

Controller per bus PCI.

Compatibile con AGA.

Supporto di modalità video chunky, pur mantenendo piena compatibilità all'indietro con il WB3.1 (le modalità chunky vengono visualizzate attraverso CyberGraphics/Picasso96).

Risoluzione massima di 1024x768x16.

Suono a 16 bit.

Architettura UMA per costi ridotti del sotto sistema connesso alla memoria.

Blitter fino a 20 volte più veloce.

CIA (eventualmente implementati esternamente per ridurre la circuiteria ASIC).

Motore DMA.

Supporto di unità floppy ad alta densità.

Interfaccia verso un chip SuperIO per disporre di seriale, parallela,

UDMA-IDE e USB a basso costo, implementata esternamente.

Deve intendersi che caratteristiche come Firewire, modem, sistemi di rete, sono implementate attraverso l'impiego di schede PCI oppure con soluzioni basate su chip PCI integrati.

© 1998 Access Innovation Ltd.